**BlackJack Game**

* มีผู้เล่น 2 คน (ในที่นี้จะเป็น player กับ Bot)
  + มีการบันทึกชื่อ player และ ชื่อ Bot ตลอดทั้ง Game
* กฏ BlackJack
  + มีการ์ดเลขชุดเดียว 12 ใบ และแต่ละใบมีเลขกำกับอยู่แค่หนึ่งเลข (1-12)
  + นำค่าเลขบนการ์ดที่ได้มาบวกกันให้ได้ใกล้ 21 มากที่สุด ใครใกล้มากสุดชนะ โดยเงื่อนไขการแพ้-ชนะมีดังนี้
    - ถ้า player มีค่า > Bot player ชนะ
    - ถ้า player มีค่า < Bot player แพ้
    - ถ้า player มีค่า = Bot เสมอ
    - ถ้า ค่าของทั้ง 2 ฝ่าย > 21 ให้ถือว่า เสมอ
  + ใน 1 Game จะมี n Round และใน 1 Round จะมีสูงสุดได้ 8 Turn (ขึ้นอยู่กับการตัดสินใจของผู้เล่น)
    - ใน 1 Round
      * ชนะ = 1 แต้ม
      * แพ้ และ เสมอ = 0 แต้ม
* วิธีการเล่น BlackJack
  + Turn 0
    - เริ่มเกมผู้เล่นทั้ง 2 ฝ่ายจะได้รับการ์ดตัวเลขจากชุดเดียวกันคนละ 2 ใบแบบสุ่ม
      * ใบที่ 1 ของแต่ละฝ่ายจะถูกปิดไว้ไม่มีใครรู้
      * ใบที่ 2 และใบอื่น ๆ (ถ้าจั่วต่อ) ของแต่ละฝ่ายจะถูกเปิดให้เห็น

\*\*\* Bot จะรู้ค่าของใบที่ 1 (แค่จะไม่แสดงให้ผู้เล่นเห็น)

* + Turn 1 (player)
    - จะมีตัวเลือกให้ผู้เล่นเลือกระหว่าง \*\*\*Draw และ \*\*\*Stop

\*\*\* Draw จะเป็นการจั่วการ์ดเลขขึ้นมาแล้วบวกค่าเพิ่มตามเลข และ End Turn ทันที

\*\*\* Stop จะเป็นการ End Turn ทันที

* + Turn 2 (Bot)
    - Bot จะหาผลลัพธ์(result)ของการ์ด และ Check เงื่อนไขดังนี้เพื่อใช้เลือก Draw และ Stop
      * ถ้า result < 18 จะเลือก Draw และแสดงคำว่า Draw ให้ผู้เล่นเห็น
      * ถ้า result >= 18 จะเลือก Stop และแสดงคำว่า Stop ให้ผู้เล่นเห็น
  + Turn odd จะเป็นของ player
  + Turn even จะเป็นของ Bot
  + Round จะยุติก็ต่อเมื่อ ทั้ง 2 ฝ่ายเลือก Stop ทั้งคู่
    - เปิดการ์ดที่ปิดอยู่ และแสดงค่าของทั้ง 2 ฝ่าย
    - ประกาศผลการแข่งขัน บันทึกไว้ในแต่ละ Round
      * ถ้าผลคือ ชนะ: Round n (player name) is WINNER.
      * ถ้าผลคือ แพ้: Round n (Bot name) is WINNER.
      * ถ้าผลคือ เสมอ: Round n is Draw.
      * เริ่ม Round ใหม่
  + ฝ่ายใดได้ 2 แต้มก่อนเป็นผู้ชนะ
    - Player ชนะ: The Champion this Game is (player Name)
    - Bot ชนะ: The Champion this Game is (Bot Name)